

3次元音響空間の収録・制作・再生技術

3次元空間のさまざまな方向から到来する音をマイクロホンで収録し、その音の大きさや方向、響き、広がり感などといった音響空間印象を、スピーカーやヘッドホンによって再現するための技術です。

利用分野

- 映画や放送番組のための収録、コンテンツ制作および音響再生
- 劇場やコンサートホールの収録、コンテンツ制作および音響再生
- 博物館や展示会向けコンテンツ制作のための収録および音響再生

特長

- 1 3次元空間のさまざまな方向から到来する音を簡易に収録できます。
- 2 3次元の音響空間を再現するコンテンツの制作を支援します。
- 3 さまざまなリスニング環境に合わせた3次元音響の再生が可能です。



キーワード ▶ 3次元音響／収録／制作／再生

人は左右の耳で3次元方向から到来する音をとらえ、その音の方向を知覚することができます。また、3次元空間に散らばった複数の音源や壁面などからの反射音で構成される3次元音場では、響き感、広がり感、包み込まれ感などさまざまな音響空間印象を感じることができます。

人の感じることができる音響空間印象を再現する技術が、3次元音響の収録・制作・再生技術です。最近では、映画館、コンサート、パブリックビューイングなどでも、ふだん私たちが体験している音響空間印象を再現しようという試みが行われていますが、実際の音響空間を収録する技術、3次元の音響空間を再現するコンテンツを制作する技術、そして制作された3次元音響コンテンツを再生する技術はまだ確立しておらず、専門家も極めて少ないのが現状です。ここで紹介するのは、3次元音響による収録、制作、再生を実際に行うための技術です。

1 収録技術

3次元方向から到来する音を、簡易かつ手軽に収録する技術です。すでに映画や放送で用いられている5.1chサラウンドの技術より高度な収録を実現できます。

2 制作技術

3次元音響コンテンツを簡便に制作する技術です。音響空間を構成するさまざまな音の聞こえる方向を自由自在に制御することができます。また、コンテンツのシーンに合わせて音響空間印象を調節するため、コンサートホールやスタジオなどのさまざまな響きを素材音に付加（3次元残響付加）することも可能です。

3 再生技術

3次元音響コンテンツを再生するための技術です。広さ、スピーカーを設置できる場所などの環境に応じて選択できる複数の再生方法があります。また、ヘッドホンで3次元音響を再生することも可能です。

提供可能な技術

- 3次元音響収録技術
- 3次元音響制作技術（音像位置制御、残響測定、残響付加技術）
- 3次元音響再生技術（スピーカーによる再生技術、ヘッドホンによる再生技術）

関連特許

| | |
|---------------|-----------------------------|
| 特許第 4922211 号 | 音響信号変換装置、その方法及びそのプログラム |
| 特許第 5010185 号 | 3次元音響パンニング装置 |
| 特許第 5175239 号 | 収録装置 |
| 特許第 5604365 号 | 多チャンネルスピーカ装置 |
| 特許第 6212336 号 | インパルス応答生成装置及びインパルス応答生成プログラム |